**Описание проекта**.

Название: Galaxy shooter.

Игрок – маленькая моделька космического корабля. Игра представляет собой 2d шутер, в котором есть два режима.

1 – бесконечный режим: игрок стреляет по вражеским кораблям и пытается избежать попаданий по себе. За каждую уничтоженную единицу игрок получает очки, чем больше очков, тем выше уровень игрока. С повышением уровня игрока растут его характеристики (прочность, урон, скорость). Каждые 20 секунд будет появляться один из возможных бонусов – тройной выстрел, увеличение скорости, щит.

2 – прохождение уровней: игрок попадает на некоторую карту и ему нужно пройти ее до конца, не умерев ни разу, ему будут мешать вражеские корабли. На карте будут присутствовать бонусы из бесконечного режима.

Управление: движение вперед, назад, влево, вправо – клавиши WSAD, выстрел – левая кнопка мыши, выход из игры – Escape (игра будет занимать весь экран, независимо от разрешения).